



EMENTA OFICIAL • 2026

CURSO PREMIUM

FORMAÇÃO COMPLETA EM

FIVEM & QBCORE

Do primeiro servidor à criação de sistemas e bases profissionais.

CRASH STORE

QBCore Development • Mulambo

O nº 1 em QBCore no Brasil

Uma formação completa

Da administração básica ao desenvolvimento e ao mercado profissional.

Objetivo geral

Formar o aluno desde a instalação e administração de servidores FiveM até a criação de scripts, interfaces NUI, sistemas integrados ao QBCore e preparação de bases completas para uso próprio ou comercial.

FUNDAÇÃO

Módulos 01 a 04

01

Servidor, conteúdos, Discord, frameworks e administração.

DESENVOLVIMENTO

Módulos 05 a 10

02

Lua, front-end, NUI, QBCore, banco de dados e bibliotecas.

PROFISSIONAL

Módulos 11 a 15

03

Sistemas completos, segurança, APIs, base profissional e vendas.

Iniciando um servidor FiveM com QBCore

Fundamentos, instalação local e primeiros passos

CONTEÚDO

- O que é FiveM e como funciona
- GTA V Legacy e Enhanced
- Diferença entre framework, base e resource
- Conhecendo o QBCore
- Instalando os artifacts
- Criando uma License Key
- Instalando o servidor pelo txAdmin

CONTINUAÇÃO

- Configurando o banco de dados
- Iniciando e desligando o servidor corretamente
- Conhecendo o server.cfg
- Conhecendo a pasta resources
- Iniciar, parar e reiniciar resources
- Entendendo erros básicos do console

PROJETO DO MÓDULO

Servidor QBCore local instalado, configurado e funcionando.

Adicionando conteúdos à base

Veículos, roupas, mapas, sons e scripts prontos

CONTEÚDO

- Instalação de veículos Add-on e Replace
- Nome, marca, categoria e preço dos veículos
- Imagens dos veículos
- Instalação de mapas e MLOs
- Instalação de interiores
- Instalação e organização de roupas
- Organização correta da pasta stream

CONTINUAÇÃO

- Instalação de armas e objetos
- Instalação de sons personalizados
- Instalação de scripts prontos
- Dependências obrigatórias
- Importação de arquivos SQL
- Ordem correta de inicialização
- Identificação de conteúdos mal otimizados

PROJETO DO MÓDULO

Personalização completa de uma base QBCore.

Discord para servidores FiveM

Comunidade, atendimento, organização e segurança

CONTEÚDO

- Conhecendo o Discord
- Criando um servidor
- Categorias e canais
- Canais de texto e voz
- Cargos, hierarquia e permissões
- Ativação dos recursos de comunidade
- Regras, termos e boas práticas

CONTINUAÇÃO

- Sistema de tickets
- Bots essenciais
- Webhooks
- Formulários e whitelist
- Segurança contra invasões, spam e raids
- Organização do suporte
- Estrutura para cidade e loja

PROJETO DO MÓDULO

Discord completo e organizado para uma cidade FiveM.

Frameworks e administração de servidores

ESX, Qbox, vRPex, Creative e gestão profissional

FRAMEWORKS

- Iniciando um servidor ESX Legacy
- Iniciando um servidor Qbox
- Iniciando um servidor vRPex
- Iniciando um servidor Creative
- Estrutura de pastas de cada framework
- Diferenças em relação ao QBCore
- Identificação do framework de uma base
- Compatibilidade, bridges e scripts standalone

ADMINISTRAÇÃO

- Configuração completa do server.cfg
- Ordem correta dos ensure
- Administração pelo txAdmin
- Kick, ban, warn e whitelist
- Permissões ACE e permissões do QBCore
- Adição de administradores
- Nome, logo, banners e Rich Presence
- Economia, empregos, cargos e organizações
- Itens, inventário e banco de dados no HeidiSQL
- Backups, cache e atualização dos artifacts
- Resmon e otimização básica
- Instalação do servidor em uma VPS

PROJETO DO MÓDULO

Iniciar diferentes frameworks e preparar um servidor completo para testes.

Linguagem Lua do básico ao FiveM

Lógica de programação e fundamentos da linguagem

FUNDAMENTOS

- O que é programação e o que é Lua
- Visual Studio Code e ambiente de estudos
- Sintaxe e comentários
- Variáveis e tipos de dados
- Strings, números e booleanos
- Operadores matemáticos e comparações
- Operadores lógicos
- Condições com if, elseif e else

PRÁTICA

- Repetições com for e while
- Tabelas e listas
- Funções, parâmetros e retornos
- Escopo local e global
- Tratamento básico de erros
- Exercícios de lógica
- Primeiros exemplos aplicados ao FiveM

PROJETO DO MÓDULO

Pequenos programas em Lua usando condições, funções e tabelas.

HTML, CSS e JavaScript

Criação de interfaces modernas para o navegador

HTML

- Estrutura de uma página
- Títulos, textos e imagens
- Containers, botões e formulários
- Listas, tabelas e organização semântica

CSS

- Cores, fontes, tamanhos e espaçamentos
- Bordas, fundos e posicionamento
- Flexbox e CSS Grid
- Responsividade
- Animações, transições e modo escuro

JAVASCRIPT

- Variáveis, condições e funções
- Arrays e objetos
- Eventos de clique e manipulação do HTML
- Abrir e fechar menus
- Formulários e validação de dados
- Organização do app.js

PROJETO DO MÓDULO

Painel administrativo moderno funcionando no navegador.

Criando interfaces NUI para FiveM

Integração entre Lua, HTML, CSS e JavaScript

CONTEÚDO

- O que é uma NUI
- Estrutura de pastas da interface
- Configuração do ui_page e do fxmanifest.lua
- Comunicação do Lua com HTML
- SendNUIMessage
- Comunicação do JavaScript com Lua
- NUI callbacks

CONTINUAÇÃO

- Abrir e fechar a interface
- Controle do mouse com SetNuiFocus
- Envio e recebimento de dados
- Sons, animações e modo escuro
- Ajustes de tamanho e resolução
- Correção de tela preta e mouse travado
- Evitar interfaces abertas ao iniciar o resource

PROJETO DO MÓDULO

Tablet NUI funcional integrado ao FiveM.

Criando scripts para QBCore

Estrutura profissional de resources e integração com o core

CONTEÚDO

- Estrutura de uma resource
- Criação do fxmanifest.lua
- Arquivos client, server e shared
- Criação do config.lua
- Obtendo o objeto do QBCore
- PlayerData e Citizen ID
- Dinheiro, empregos e gangues

CONTINUAÇÃO

- Eventos client e server
- RegisterNetEvent, TriggerEvent e TriggerServerEvent
- Callbacks
- Comandos, notificações e permissões
- Natives do GTA V
- Blips, markers, peds e veículos
- Organização profissional dos arquivos

PROJETO DO MÓDULO

Primeira resource completa e integrada ao QBCore.

Banco de dados e oxmysql

Persistência de informações e consultas SQL

CONTEÚDO

- O que é banco de dados
- MySQL, MariaDB e HeidiSQL
- Bancos, tabelas, colunas e linhas
- Tipos de dados e chaves primárias
- Comandos SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE
- Importação de arquivos SQL

CONTINUAÇÃO

- Integração com oxmysql
- Consultas pelo servidor
- Salvar dados dos jogadores
- Carregar e atualizar informações
- Evitar duplicações
- Backups e restauração

PROJETO DO MÓDULO

Sistema com informações persistentes no banco de dados.

Bibliotecas e integrações do QBCore

Ferramentas que aceleram o desenvolvimento

CONTEÚDO

- Ox_lib
- Qb-menu e qb-input
- Qb-target e ox_target
- Qb-notify
- Qb-inventory e ox_inventory
- Progress Bar e Progress Circle
- Menus de contexto

CONTINUAÇÃO

- Input Dialog
- Text UI e Skill Check
- Callbacks
- Stashes e lojas
- Itens utilizáveis
- Integração com pma-voice

PROJETO DO MÓDULO

Sistema com biblioteca, target, inventário e notificações.

Criação de sistemas completos

Projetos reais para cidades QBCore

CONTEÚDO

- Criação de empregos
- Cargos e salários
- Entrar e sair de serviço
- Garagens e baús
- Sistema de ponto
- Coleta, entrega e pagamentos
- Crafting e produção

CONTINUAÇÃO

- Lojas e itens
- Organizações
- Sistemas policiais
- Tablets e celulares
- Sistemas administrativos
- Logs no Discord

PROJETO DO MÓDULO

Emprego completo, configurável e pronto para QBCore.

Debug, otimização e segurança

Diagnóstico, desempenho e proteção do servidor

DEBUG E DESEMPENHO

- Leitura de erros client e server
- Uso do print para localizar problemas
- Erros de dependência e resources que não iniciam
- Tela preta e callbacks sem resposta
- Uso do Resmon
- Otimização de loops, threads e Wait

SEGURANÇA

- Eventos inseguros
- Validações server-side
- Proteção contra dinheiro infinito
- Proteção contra duplicação de itens
- Permissões de comandos
- Logs de ações importantes
- Testes antes da publicação

PROJETO DO MÓDULO

Correção e otimização de um script com falhas reais.

Integrações externas

Discord, bots, APIs e serviços online

CONTEÚDO

- Webhooks do Discord
- Logs personalizados
- Bots para Discord
- Status do servidor
- APIs externas

CONTINUAÇÃO

- Requisições HTTP
- Sistemas de previsão do tempo
- Integração com serviços externos
- Cuidados com tokens e credenciais

PROJETO DO MÓDULO

Integração do servidor com um serviço externo.

Montando uma base profissional

Do planejamento ao lançamento da cidade

CONTEÚDO

- Escolha do framework
- Organização dos resources
- Economia equilibrada
- Empregos principais
- Sistemas legais e ilegais
- Veículos, roupas e mapas
- Administração e segurança

CONTINUAÇÃO

- Otimização
- Identidade visual
- Discord
- Testes com jogadores
- Checklist de lançamento
- Backup final
- Preparação para venda ou inauguração

PROJETO DO MÓDULO

Base completa, organizada, otimizada e pronta para utilização.

Mercado FiveM e renda extra

Portfólio, vendas, entrega e relacionamento com clientes

CONTEÚDO

- Criação de portfólio
- Apresentação de scripts e bases
- Vídeos demonstrativos
- Imagens de divulgação
- Definição de preços
- Venda de scripts, bases e instalações
- Atendimento profissional

CONTINUAÇÃO

- Sistema de tickets
- Termos de compra
- Suporte pós-venda
- Proteção contra golpes
- Organização da entrega
- Como conquistar os primeiros clientes

PROJETO DO MÓDULO

Portfólio comercial e estrutura de atendimento da própria marca.

TRILHA COMPLETA

Da primeira base à profissão

Uma evolução gradual, prática e orientada a projetos reais.

1

SERVIDOR

Instalação, conteúdos, Discord e frameworks

2

LUA

Lógica e fundamentos aplicados ao FiveM

3

FRONT-END

HTML, CSS, JavaScript e design de interfaces

4

NUI + QBCORE

Integração, scripts e banco de dados

5

PROJETOS

Sistemas completos, segurança e APIs

6

MERCADO

Base profissional, portfólio e vendas

CRASH STORE

Curso Premium - Formação Completa em FiveM & QBCore

Desenvolvido por Mulambo